



Die SPOL AG unterstützt Sie bei Ihrer Akquisition.



Veränderte Wettbewerbssituationen, geänderte Kundenstrukturen, Zeitdruck sind u.a. Stichworte, welche die Akquisition heute stark beeinflussen.

Als Kompetenzzentrum in Projektabwicklung wollen wir unseren Kunden qualifizierte Projektressourcen zur Verfügung stellen.

Ausgangslage für eine SPOL Freelancer Partnerschaft

Sie ...

... sind voll eingebunden in ein laufendes Mandat. Sie wissen jedoch, dass dieser Auftrag in Kürze beendet ist, doch es fehlt Ihnen die Kapazität für die Akquisition.

Wir ...

... kennen die herausfordernden Facetten des Projekt-, Programm- und Projektportfolio-Managements und unterstützen unsere Kunden in der erfolgreichen Projektabwicklung.

5 Gründe, warum Ihre Teilnahme eine Win-Win-Situation ist:

Gemeinsam mit Ihnen wollen wir unseren Kunden massgeschneiderte Projektlösungen anbieten.

Ihr Nutzen

- ✓ Sie werden bei der Akquisition durch die SPOL AG unterstützt und erhalten Anfragen für neue Aufträge.
- ✓ Sie sparen Geld und Zeit ein, die Sie sonst für Ihre eigene Werbung einsetzen müssten.
- ✓ Für Ihren Einsatz bei den Kunden stehen Ihnen die Instrumente der SPOL AG zur Verfügung.
- ✓ Sie profitieren von den SPOL Workshops.
- ✓ Sie können kostenlos an den Events der SPOL teilnehmen.

Voraussetzungen

Zur potentiellen Aufnahme in den Projektressourcen-Pool durchlaufen Sie einen mehrstufigen Bewerbungsprozess:

▶ Hierbei sind uns folgenden Kriterien wichtig:

- ▶ hohe Handlungskompetenz
- ▶ Durchsetzungskompetenz
- ▶ Projekterfahrung (Seniorität)
- ▶ Führungserfahrung (Leadership)



Interessiert, mehr zu erfahren? Weitere Informationen erhalten Sie unter www.projektressourcen-portal.ch/freelancer oder kontaktieren Sie Frau Kathrin Ehrler, Mitglied der Geschäftsleitung, unter 041 747 30 60.

Seit 25 Jahren setzen sich die SPOL-Profis für die erfolgreiche Projektabwicklung ein – werden auch Sie ein verlässlicher Partner von SPOL.



Höfenstrasse 33
www.spol.ch

CH-6312 Steinhausen
info@spol.ch

Telefon +41 41 747 30 60